

Championnats de France 2018

Individuels & Équipes

Samedi 17 mars et Dimanche 18 mars 2018

COMPLEXE SPORTIF DU MESNIL-AMELOT
RUE STADE SAUVANET
77990 LE MESNIL-AMELOT

Objet : Inscriptions JUNIORS, SENIORS FEMININES, SENIORS HOMMES, CADETS, ESPOIRS.
Disposant de **DEUX LICENCES CNKDR** – Sport Chanbara dont celle de l'année en cours.

Programme:

	Samedi 17 mars 2018	Dimanche 18 mars 2018
08h45		Engagements Séniors Hommes & femmes
09h30	STAGE ARBITRAGE & COMMISSAIRE SPORTIF Merci de venir avec des élèves en kimono OUVERT A PARTIR DU 1ER KYU	Kihon Dosa seniors
10h00		Datotsu Séniors Femmes Hommes
10h15		
10h45		
11h00		
12h00	Pause Déjeuner	
13h00	Engagement Espoirs et Cadets Juniors	Pause Déjeuner
13h15	Kihon Dosa Espoirs & Cadets & Juniors	
13h30	Datotsu Espoir & Cadets & Juniors	
14h00	Engagement Equipes	
14h15	Kihon Dosa Équipes	
14h45	Datotsu Équipes	
15h00		
15h45		
16h00		
16h30		
17h00		
17h15		
17h30	Podium Cadets Espoirs Équipes	
18h30		

Catégories d'armes

Individuels :

Les compétiteurs peuvent s'engager en Kihon Dosa ainsi que dans 3 des catégories d'arme suivantes :

	Age	Kihon Dosa	Kodachi	Tate Kodachi	Nito	Choken Morote	Choken Libre	Yari Toute partie du corps	Temps de combat
JUNIORS	Nés en 2000 1999 1998	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	NON	2 mn
SENIORS FEMININES	Nés en 1999 et avant	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	NON	2 mn
SENIORS HOMMES	Nés en 1997 et avant	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	2 mn
ESPOIRS	Nés en 2002 2001 2000	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	NON	2 mn
CADETS	Nés en 2002 2001	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	OUI	NON	2 mn

Équipe :

EQUIPE		Équipe Kihon dosa	Équipe Datotsu	Temps de combat
AGE		<u>Nés en 2000 et avant</u>	18 ans révolus <u>Nés en 1999 et avant</u>	
	mixte	3 personnes	5 personnes Kodachi ou Tate Kodachi, Choken Morote, Choken Libre, Nito, Yari	2 mn

Engagement

Les responsables des clubs peuvent inscrire les compétiteurs de leur club en renvoyant le fichier d'inscription Excel mis en ligne sur le site du **CNKDR** par l'organisation.

Attention :

- Les inscriptions seront acceptées jusqu'au **MERCREDI 14 MARS 2017**.
- Et non modifiable le jour de la compétition
- Les inscriptions devront être envoyées au format numérique (Excel : fichier en ligne, avec l'ensemble des données demandées dûment complétées et ci-dessous) à l'adresse suivante : chanbara.competitions@gmail.com.



Inscriptions
Championnats De Fra

Contrôle des engagements.

Le jour de la compétition **un responsable de club doit se présenter au contrôle des engagements** dans le temps imparti, avec tous les documents demandés ci-dessous pour l'ensemble des compétiteurs de son club.

Les documents obligatoires sont :

- **Deux timbres de licence FFJDA/CNKDR Sport Chanbara dont celui de l'année en cours,**
- L'autorisation parentale pour les mineurs datée et signée :
- le seul formulaire accepté est disponible en ligne à l'adresse suivante : <http://www.cnkendo-da.com/fichierUploader/autorisation-parentale.pdf>

Individuels :

Datotsu

La règle du **SANBON SHOBU** s'appliquera.

Les compétiteurs ne pourront participer qu'à **Trois catégories d'armes** en plus du Kihon dosa.

Les différentes catégories combattront en tableau sans repêchage.

Selon le nombre de participants une première phase de poule pourra être organisée.

En cas d'égalité au bout du temps réglementaire, il y aura une prolongation (Ensho) sans limite de temps, **jusqu'au premier Ippon marqué.**

Seul le premier Ai-Uchi sera comptabilisé.

Pour chaque catégorie d'armes le 1^{er}, le 2^{ème} et les deux 3^{èmes} seront récompensés.

Grands Champions

Pour chaque catégorie d'âge, les vainqueurs des différentes catégories d'armes participeront à la catégorie Grand Champion,

Pour cela les athlètes devront se concerter pour avoir la même arme concernant cette catégorie.

Cas particuliers :

1. Si un athlète est vainqueur de plus de la moitié des catégories d'armes, il est automatiquement « Grand Champion ». Dans ce cas, les vainqueurs des autres catégories d'armes s'affronteront pour déterminer les 2ème et 3ème.

2. Si un athlète est vainqueur de la moitié des catégories d'armes, il est automatiquement qualifié pour la finale « Grand Champion ».

Dans ce cas, les vainqueurs des autres catégories d'armes s'affronteront pour déterminer lequel ira en finale et lequel se classera 3ème.

3. Si deux athlètes seulement ont remporté toutes les catégories d'arme sans qu'aucun n'en ait remporté plus de la moitié (cas N°1), ils se rencontreront en finale « Grand Champion ».

Dans ce cas, les meilleurs finalistes se disputeront la place de 3ème (Si un athlète cumule plus de place de finaliste que les autres, il est automatiquement 3ème).

Kihon Dosa

Selon le nombre de participant une première phase de poule pourra être organisée.
Les compétitions de Kihon Dosa pour chaque catégorie d'âges se dérouleront en même temps et seront arbitrées par trois arbitres pour commencer, puis par un minimum de cinq arbitres à partir des ½ finales.

Les compétiteurs s'affronteront en tableau direct.
Pour chaque catégorie d'âge le 1^{er}, le 2^{ème} et les deux 3^{èmes} seront récompensés.

Équipe Datotsu :

Une équipe est composée de 5 combattants.
1 Kodachi ou Tate Kodachi, 1 Choken Morote, 1 Choken Ryote, 1 Nito, 1 Yari

Les équipes peuvent être mixtes.

L'alliance de club n'est pas autorisée.

Les juniors majeurs devront présenter un certificat médical de **sur classement** pour combattre avec les seniors.

La composition des équipes sera à fournir sur place, pendant le contrôle des engagements et l'ordre restera inchangé durant toute la compétition.

Chaque club peut présenter **plusieurs équipes sans limite de nombre sous réserve qu'elles soient complètes avec ses 5 combattants.**

Un club ne pouvant pas présenter une équipe complète pourra présenter une seule équipe constituée au minimum de 3 combattants.

La règle de **L'ippon shobu** s'appliquera.
L'ai-uchi compte comme un ikiwake (1 point partout).

A partir des ½ finales, la règle du **SANBON SHOBU** s'appliquera.
En cas d'égalité de victoires, le **Capitaine** choisira le combattant pour le point décisif en IPPON SHOBU.

Équipe Kihon Dosa :

Une équipe est composée de **trois combattants ou d'un minimum de deux.**

Chaque club peut présenter **deux équipes au maximum.**

Les équipes peuvent être mixtes

L'alliance de club n'est pas autorisée.

La composition des équipes sera à fournir sur place pendant le contrôle des engagements et l'ordre restera inchangé durant toute la compétition.

FIGHTING SPIRIT :

Un combattant ayant particulièrement su être le représentant des valeurs fédérales et dont le comportement a été remarqué.

Informations générales :

1. Équipement obligatoire

- Un Kimono blanc de Sport Chanbara (sans manche) avec tee-shirt à manches longues et de couleur unie (définie par chaque Club).
- La couleur du tee-shirt doit être la même pour tous les combattants d'un même Club. Le port d'un Kimono de type KARATE-GI, JUDO-GI blanc est interdit.
- La ceinture portée doit représenter le grade détenu en Sport Chanbara et non celui d'un autre Art Martial (le code couleur des ceintures FFJDA doit être respecté).
- Les pieds sont nus, sauf protection justifiée médicalement et autorisation des arbitres.
- Une paire de gants sans armature rigide.
- Seules les armes homologuées pourront être utilisées au cours de la compétition.
- Seuls les casques homologués pourront être utilisés au cours de la compétition.

Les organisateurs se réservent le droit de vérifier, et d'exclure, le ou les équipements qui sembleraient litigieux (forme, état d'entretien, poids, taille...).

La mauvaise tenue de son sabre (pouce sur le dessus de la tsuka) et le fait de frapper le sol avec son sabre impliqueront un avertissement oral dans un premier temps, une sanction par Hansoku dans un second temps.

Un compétiteur doit se présenter avec une arme gonflable uniquement si son adversaire se présente aussi avec une arme gonflable.

2. Organisation générale

a) Au cours de toute la durée des compétitions :

Les spectateurs doivent rester dans les gradins et ne pas encombrer les shiaiïjo.
Les encouragements doivent se limiter aux applaudissements.
Une tenue, une attitude et un langage corrects sont de rigueur.
Seul le coach ou le responsable du club est autorisé à accéder autour des shiaiïjo.

b) En attendant les combats :

Les tableaux et poules seront affichés dès les tirages au sort effectués, visibles et consultables par tous.
En cas de litiges ou de doutes, il convient de demander à voir un cadre Fédéral avant le début des combats.
Les combattants se tiennent dans la zone réservée en attendant l'appel de leur nom.

c) Pendant les combats :

Pour se rendre sur l'espace de compétition, les combattants passent par les endroits prévus par les organisateurs.
Les responsables de clubs, les enseignants, les dirigeants, les parents et amis ne doivent en aucune façon intervenir auprès des arbitres, des commissaires sportifs, ni pénétrer sur les Shiaiïjo.
Ils ne doivent en aucun cas exercer une pression sur les combattants, ni déranger les combats ou déroger au règlement.
Les instructions données aux arbitres par les Cadres Fédéraux leur permettent de solliciter l'opinion des compétiteurs (et seulement des compétiteurs), lorsque celle-ci est justifiée et que la décision n'est pas unanime.
En cas de litige, **aucune intervention extérieure** (hormis celle du responsable de l'arbitrage) ne sera tolérée.
Les décisions appartiennent au corps arbitral.

d) Encadrement

Chaque Club participant fournira au minimum une personne pour la tenue des tables et un arbitre (titulaire ou stagiaire).

En effet, pour que les compétitions puissent avoir lieu dans de bonnes conditions, il est de la responsabilité de chaque dirigeant de club de participer à la formation de ses adhérents.

3. Rappel pour la présentation sur le shiai-jo (individuels)

Les deux combattants entrent en même temps sur le Shiai-jo, en faisant un pas à l'intérieur. Ils saluent en même temps le Shiai-jo.

Ils avancent jusqu'aux lignes situées au centre (de part et d'autre de la croix centrale).

Ils se saluent ensemble et se mettent en garde (**kamae to => Chudan No Kamae**) en **avançant d'un pas**.

Le combat commence au commandement de l'arbitre (hajime).

A chaque arrêt du combat ou lorsque le combat est terminé, ils reviennent à leur place de départ et se remettent en garde (kamae).

A l'annonce du vainqueur par l'arbitre, ils rengainent leurs armes (osame) et se saluent.

Ils sortent du Shiai-jo, en reculant, par l'endroit où ils sont entrés. Avant de sortir, ils saluent le Shiai-jo en même temps.

N.B.:

Pour Nito : les combattants arrivent à la ligne de départ avec les deux armes dégainées, les pointes croisées devant eux et ressortent de la même manière.

Pour Tate Kodachi : les combattants arrivent à la ligne de départ avec le Kodachi dégainé, la pointe croisée sur le Tate devant eux, et ressortent de la même manière.

4. Rappel pour la présentation sur le shiai-jo (par équipes)

Les équipes entrent en même temps sur le Shiai-jo, en faisant un pas à l'intérieur.

Elles saluent en même temps le Shiai-jo.

Les 1^{er} et 2^{ème} combattants se présentent armés et casqués.

N.B.:

Concernant le NITO, les combattants arrivent à la ligne de départ avec les deux armes dégainées, les pointes croisées devant eux et ressortent de la même manière.

Concernant le YARI, les combattants tiennent l'arme dans la main droite, le long du corps, pointe baissée vers l'avant, sans toucher le sol.

5. Buvette, Navette et Hôtels

Nous vous informons qu'une buvette sera à votre disposition le samedi et le dimanche, avec des boissons, des friandises, des viennoiseries, des sandwiches ...

Pour le Dimanche midi, nous vous proposons une formule midi avec une boisson au choix, un sandwich au choix et un dessert au prix de 6 €.

Afin de prévoir les bonnes quantités, nous vous remercions de bien vouloir nous renvoyer le coupon-réponse ci-dessous pour réserver vos formules repas à l'adresse mail

chanbara.compétitions@gmail.com en même temps que vos inscriptions, le paiement se fera sur place (facture possible) :

✂.....

Nom du club :

Nombre de formules midi : (précisez ci-dessous les boissons et les sandwiches SVP).

Boissons :

Soda : OASIS : COCA : ICE TEA : Eau :

Sandwichs :

Jambon beurre : Jambon gruyère beurre : Fromage beurre (Brie) :

Poulet beurre : Poulet gruyère beurre : Chips :

✂.....

Besoin de navette entre gare TGV Roissy & gymnase : OUI NON
(Barrer la mention inutile)

Si oui, combien de personnes :

A quelle heure ?

- ALLER :
- RETOUR :

Nom et téléphone du responsable de club (en cas de retard de train) :

Nom : Tél :

✂.....

Hôtels à proximité :

- Hôtel Campanile Roissy – Aéroport Charles DE GAULLE – Rue du Stade Sauvadet 77990 Le Mesnil Amelot, tél : 01 60 27 23 30
- Hôtel 1^{ère} Classe Roissy – Aéroport Aéroport Charles DE GAULLE – Rue du Stade Sauvadet 77990 Le Mesnil Amelot, tél : 01 60 27 07 13