

# COUPE DE FRANCE JEUNES 2018

Dimanche 14 Janvier 2018

INSTITUT NATIONAL DU JUDO 21-25 avenue de la porte de Chatillon 75014 Paris

Objet : Inscriptions **POUSSINS, SAMOURAIS, BENJAMINS** et **MINIMES**.



**Chanbara 2018**  
**Coupe de France Jeunes**  
21-Av-Porte de Chatillon - 75014 Paris

**14 JAN 2018** BE READY!  
9h - 18h

**INSTITUT NATIONAL DU JUDO**

VENEZ NOUS REJOINDRE DANS UN DES 450 CLUBS DU CNKDR  
[www.cnkendo-dr.com](http://www.cnkendo-dr.com)

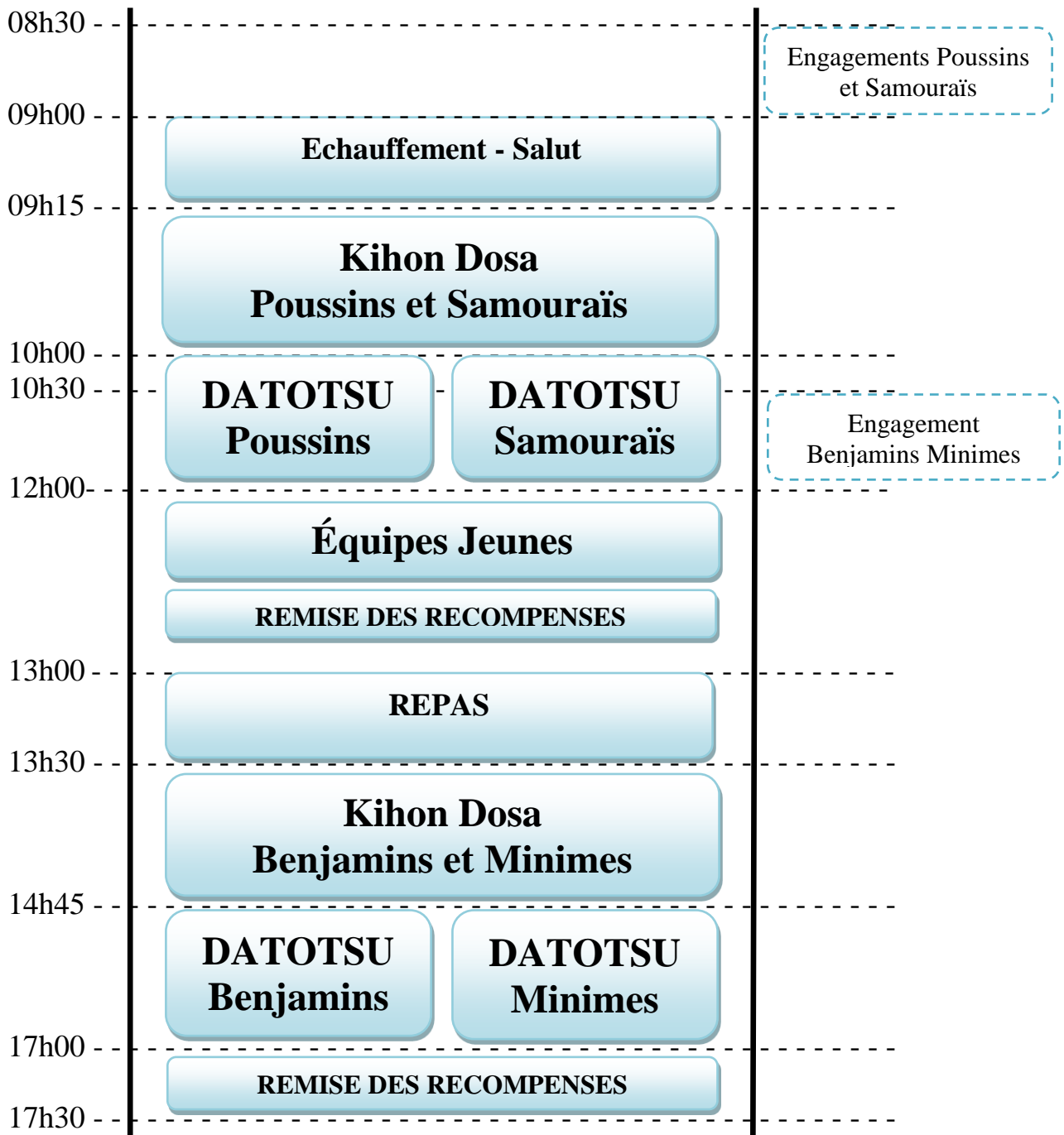
**IPPON STAR**  
Spécialiste du chanbara  
[www.ipponstar.com](http://www.ipponstar.com)  
05 56 32 94 02

**CNK** Comité National de Kendo  
et Disciplines Rattachées

**FF judo**  
[www.ffjudo.com](http://www.ffjudo.com)

© Tour Eiffel - Immatobis Pierre Bibeau

**Programme**



## Catégories d'armes

Les compétiteurs peuvent s'engager en **Kihon Dosa** ainsi que dans **toutes les catégories d'arme** suivantes :

	Age	Kihon Dosa	Kodachi	Tate Kodachi	Nito Kodachi	Choken Morote	Temps de combat
<b>POUSSINS</b>	Nés en 2010 et 2009	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	NON	NON	2 min
<b>SAMOURAIS</b>	Nés en 2008 et 2007	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	NON	2 min
<b>BENJAMINS</b>	Nés en 2006 et 2005	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	NON	2 min
<b>MINIMES</b>	Nés en 2004 et 2003	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	2 min

**Équipes** : Kodachi (4 combattants : 1 dans chaque catégorie)

<b>EQUIPES</b>	<b>Poussins</b>	<b>Samouraïs</b>	<b>Benjamins</b>	<b>Minimes</b>
<b>Kodachi</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>

## Engagement

### Modalités d'inscription.

Les responsables des clubs peuvent inscrire les compétiteurs de leur club en renvoyant le fichier d'inscription Excel mis en ligne sur le site du **CNKDR** par l'organisation.

#### Attention :

- Les inscriptions seront acceptées jusqu'au **VENDREDI 12 JANVIER 2018**.
- Les inscriptions devront être envoyées au format numérique (Excel : fichier en ligne) à l'adresse suivante : [chanbara.competitions@gmail.com](mailto:chanbara.competitions@gmail.com).

### Contrôle des engagements

Le jour de la compétition **un responsable de club doit se présenter au contrôle des engagements** dans le temps imparti, avec tous les documents demandés ci-dessous pour l'ensemble des compétiteurs de son club.

#### Les documents obligatoires sont :

- **Un timbre de licence FFJDA/CNKDR Sport Chanbara de l'année en cours,**
- L'autorisation parentale datée et signée : le seul formulaire accepté est disponible en ligne à l'adresse suivante : <http://www.cnkendo-da.com/fichierUploader/autorisation-parentale.pdf>

## Kihon Dosa

Les compétitions de Kihon Dosa seront arbitrées par trois arbitres pour commencer, puis par cinq arbitres à partir des ½ finales.

Les compétiteurs s'affronteront en tableau direct.

Pour chaque catégorie d'âge le 1<sup>er</sup>, le 2<sup>ème</sup> et les deux 3<sup>èmes</sup> seront récompensés.

## Datotsu

Les différentes catégories combattront en tableau direct.

Selon le nombre de participants la règle de l'ippon shobu ou sanbon shobu s'appliquera.

Dans le cas de l'ippon shobu, les ½ finales et finales seront en sanbon shobu.

En cas d'égalité à la fin des deux minutes, il y aura une prolongation (Ensho) sans limite de temps, jusqu'au premier ippon marqué ou jusqu'à la première faute sanctionnée.

Pour chaque catégorie d'armes le 1<sup>er</sup>, le 2<sup>ème</sup> et les deux 3<sup>èmes</sup> seront récompensés.

## Grands Champions

Pour chaque catégorie d'âge, les vainqueurs des différentes catégories d'armes participeront à la catégorie Grand Champion, en **kodachi**.

Cas particuliers :

1. Si un athlète est vainqueur de plus de la moitié des catégories d'armes, il est automatiquement « Grand Champion ». Dans ce cas, les vainqueurs des autres catégories d'armes s'affronteront pour déterminer les 2ème et 3ème.
2. Si un athlète est vainqueur de la moitié des catégories d'armes, il est automatiquement qualifié pour la finale « Grand Champion ». Dans ce cas, les vainqueurs des autres catégories d'armes s'affronteront pour déterminer lequel ira en finale et lequel se classera 3ème.
3. Si deux athlètes seulement ont remporté toutes les catégories d'arme sans qu'aucun n'en ait remporté plus de la moitié (cas N°1), ils se rencontreront en finale « Grand Champion ». Dans ce cas, les meilleurs finalistes se disputeront la place de 3ème (Si un athlète cumule plus de place de finaliste que les autres, il est automatiquement 3ème).

## Équipe

Une équipe est composée de 4 combattants en Kodachi  
1 Poussin + 1 Samouraï + 1 Benjamin + 1 Minime

**Il ne peut pas y avoir plusieurs enfants d'une même catégorie d'âge (sur classement) dans la même équipe.**

Les équipes peuvent être mixtes.

**L'alliance de deux clubs est autorisée pour présenter une équipe complète.**

La composition des équipes sera à fournir sur place pendant le contrôle des engagements et restera inchangée durant toute la compétition.

Chaque club peut présenter **plusieurs équipes sans limites de nombres, sous réserve qu'elles soient complètes.**

Si un club ne peut pas présenter une équipe complète, celle-ci doit avoir au minimum 3 combattants (ou 4 avec alliance)

Les combattants se rencontreront par catégorie d'âge.

S'il y a une égalité de victoire et de points à la fin du 4ème combat, un combat supplémentaire devra être fait pour le point décisif : le choix de ce combat se fera par tirage au sort de la catégorie d'âge représentée dans les 2 équipes.

Les différentes équipes combattront en tableau direct.

Selon le nombre d'équipes inscrites, la règle de l'ippon shobu ou sanbon shobu s'appliquera.

Dans le cas de l'ippon shobu, les ½ finales et finales seront en sanbon shobu et l'Ai-Uchi compte comme un Hikiwake (1 point partout).

## **Informations générales**

### **1. Equipement obligatoire**

- Un Kimono blanc de Sport Chanbara (sans manche) avec tee-shirt à manches longues et de couleur unie (définie par chaque Club).
- La couleur du tee-shirt doit être la même pour tous les combattants d'un même Club. Le port d'un Kimono de type KARATE-GI, JUDO-GI blanc est interdit.
- La ceinture portée doit représenter le grade détenu en Sport Chanbara et non celui d'un autre Art Martial (le code couleur des ceintures FFJDA doit être respecté).
- Les pieds sont nus, sauf protection justifiée médicalement et autorisation des arbitres.
- Le port de gants, homologués, est obligatoire.
- Seules les armes homologuées pourront être utilisées au cours de la compétition.
- Seuls les casques homologués pourront être utilisés au cours de la compétition.

Les organisateurs se réservent le droit de vérifier, et d'exclure, le ou les équipements qui sembleraient litigieux (forme, état d'entretien, poids, taille...).

La mauvaise tenue de son sabre (pouce sur le dessus de la tsuka) et le fait de frapper le sol avec son sabre impliqueront un avertissement oral dans un premier temps, une sanction par Hansoku dans un second temps.

Un compétiteur doit se présenter avec une arme gonflable uniquement si son adversaire se présente aussi avec une arme gonflable.

### **2. Organisation générale**

#### **a) Au cours de toute la durée des compétitions :**

Les spectateurs doivent rester dans les gradins et ne pas encombrer les shiaiïjo.

Les encouragements doivent se limiter aux applaudissements.

Une tenue, une attitude et un langage corrects sont de rigueur.

#### **b) En attendant les combats :**

Les tableaux et poules seront affichés dès les tirages au sort effectués, visibles et consultables par tous.

En cas de litiges ou de doutes, il convient de demander à voir un cadre Fédéral avant le démarrage des combats.

Les combattants se tiennent dans la zone réservée en attendant l'appel de leur nom.



### c) Pendant les combats

Pour se rendre sur l'espace de compétition, les combattants passent par les endroits prévus par les organisateurs.

Les responsables de clubs, les enseignants, les dirigeants, les parents, les amis n'interviennent pas auprès des arbitres, des commissaires sportifs (tables), ni sur les Shiaïjo,

Les instructions données aux arbitres par les Cadres Fédéraux leur permettent de solliciter l'opinion des compétiteurs (et seulement des compétiteurs), lorsque celle-ci est justifiée et que la décision n'est pas unanime.

En cas de litige, **aucune intervention extérieure** (hormis celle d'un Cadre Fédéral) ne sera tolérée. Les décisions appartiennent au corps arbitral.

### d) Encadrement

**Chaque Club participant fournira au minimum une personne pour la tenue des tables et un arbitre (titulaire ou stagiaire).**

En effet, pour que les compétitions puissent avoir lieu dans de bonnes conditions, il est de la responsabilité de chaque dirigeant de club de participer à la formation de ses adhérents.

## 3. Rappel pour la présentation sur le shiaï-jo (individuels)

Les deux combattants entrent en même temps sur le Shiaïjo, en faisant un pas à l'intérieur.

Ils saluent en même temps le Shiaïjo.

Ils avancent jusqu'aux lignes situées au centre (de part et d'autre de la croix centrale).

Ils se saluent ensemble et se mettent en garde (kamae) en **avançant d'un pas**.

Le combat commence au commandement de l'arbitre (hajime).

Le combat terminé, ils reviennent à leur place de départ et se remettent en garde (kamae).

A l'annonce du vainqueur par l'arbitre, ils rengainent leur arme (osame) et se saluent.

Ils sortent du Shiaïjo, en reculant, par l'endroit où ils sont entrés. Avant de sortir, ils saluent le Shiaïjo en même temps.

### Nota :

Pour Nito : les combattants arrivent à la ligne de départ avec les deux armes dégainées, les pointes croisées devant eux et ressortent de la même manière.

Pour Tate Kodachi : les combattants arrivent à la ligne de départ avec le Kodachi dégainé, la pointe croisée sur le Tate devant eux, et ressortent de la même manière.