

COUPE DE France 2017 EQUIPES

SAMEDI 16 ET DIMANCHE 17 DECEMBRE 2017





CHANBARA

INDIVIDUELS ET ÉQUIPES

COUPE DE FRANCE

PALAIS OMNISPORTS PIERRE DUPRES, 20 RUE DE LA DIGUE, 78600 MAISONS-LAFFITTE

 [FACEBOOK.COM/FRANCE.CHANBARA](https://www.facebook.com/france.chanbara)

 [YOUTUBE.COM/CHANBARA FRANCE](https://www.youtube.com/chanbarafrance)

VENEZ NOUS REJOINDRE DANS UN DES 450 CLUBS DU CNKDR
www.cnkendo-dr.com

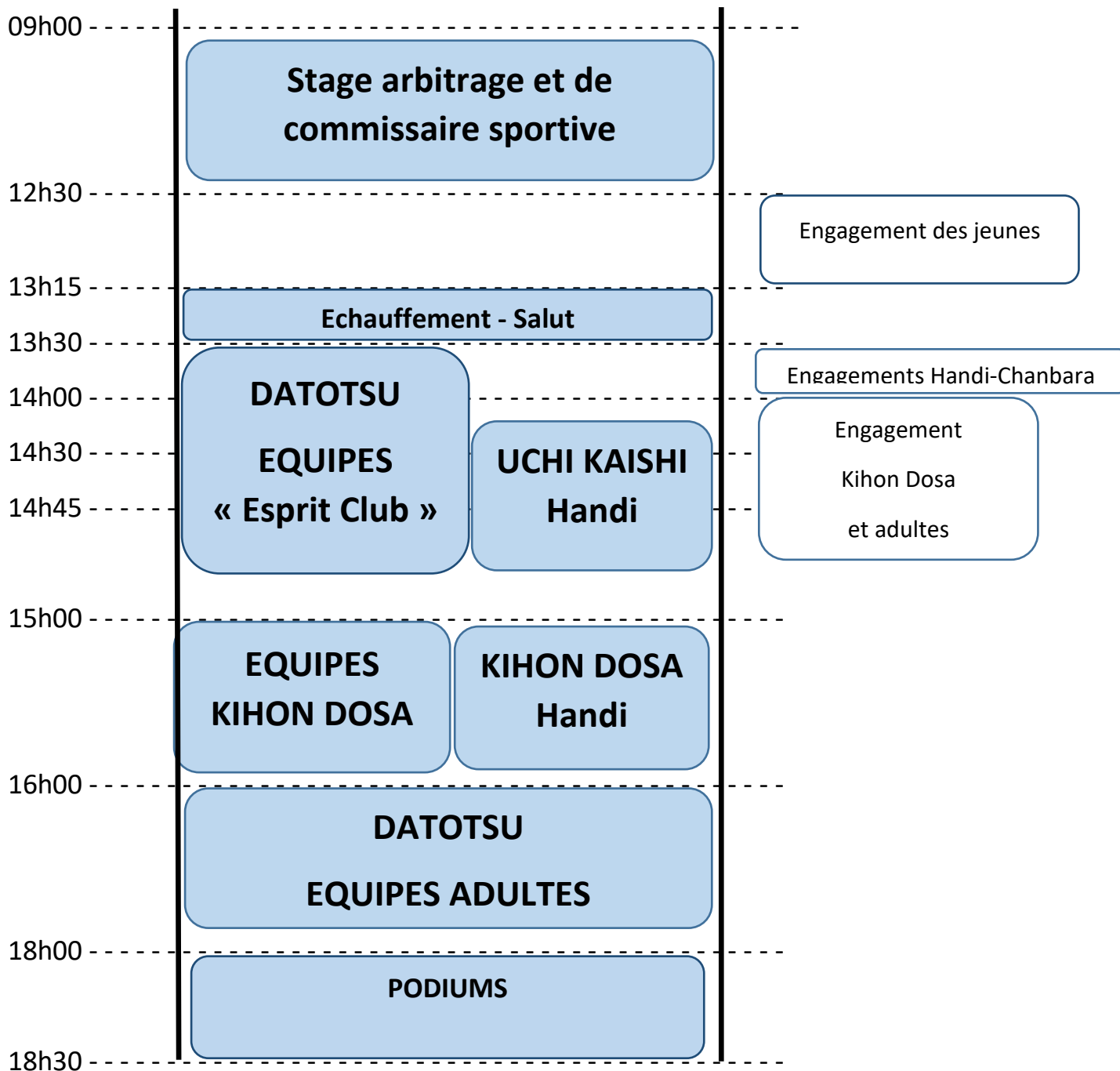


IPPON STAR
Spécialiste du chanbara
www.ipponstar.com

 05 56 32 94 02 

CNK Comité National de Kendo
et Disciplines Rattachées

Programme:



Catégories d'armes

Equipe Datotsu « Esprit Club »	Cadet (Nés en 2001 et 2002)	Espoir (Nées en 2002, 2001 et 2000)	Junior (Nés en 1998, 1999 et 2000)	Séniors féminine (Nées en 1999 et avant)	Sénior homme (Nées en 1997 et avant)
Combattant	1 en Kodachi	1 en Kodachi	1 en Kodachi	1 en Kodachi	1 en Kodachi
Temps de combat	2 mn	2 mn	2 mn	2 mn	2 mn

Equipe Datotsu	Sénior (mixte) (Hommes nés en 1997 et avant, Femmes nées en 1999 et avant)				
Combattant	1 en Kodachi ou Tate Kodachi	1 en Choken Morote	1 en Choken Ryote (libre)	1 en Nito	1 en Yari
Temps de combat	2 mn				

Equipe Kihon Dosa (mixte)	
Composition	3 combattants
Age	Pas de limite d'âge
Temps de combat	-

Engagement

Modalités d'inscription

Les Responsables des clubs peuvent inscrire les équipes de leur club en renvoyant le fichier d'inscription joint en annexe.

Les inscriptions seront acceptées jusqu'au vendredi 08 Décembre 2017.

Les responsables des clubs fourniront lors de l'engagement la composition de chacune des équipes représentant leurs clubs.

Contrôle des engagements

Le jour de la compétition **un responsable de club doit se présenter au contrôle des engagements**, dans le délai indiqué dans le programme, afin de procéder à l'engagement et aux vérifications administratives **pour l'ensemble des compétiteurs de son club.**

Les documents obligatoires à présenter par le Responsable du club pour chaque compétiteur sont :

Pour les mineurs :

- la licence de la saison en cours (passeport sportif préconisé),
- une autorisation parentale datée et signée, le seul formulaire accepté est disponible en ligne à l'adresse suivante :

<http://www.cnkendo-da.com/fichierUploarder/autorisation-parentale.pdf>

Pour les majeurs :

- un passeport sportif présentant **un timbre de licence FFJDA/CNK Sport Chanbara** dont celui de la saison en cours.

La mauvaise tenue de son sabre (pouce sur le dessus de la tsuka) et le fait de frapper le sol avec son sabre impliqueront un avertissement oral dans un premier temps, une sanction par Hansoku dans un second temps.

Par souci d'équité, un compétiteur doit se présenter avec une arme gonflable uniquement si son adversaire se présente aussi avec une arme gonflable.

Equipes « Esprit Club » datotsu

5 combattants par équipe en Kodachi :

1 Cadet + 1 Espoir + 1 Junior + 1 sénior féminine + 1 Sénior masculin.

Il ne peut pas y avoir plusieurs combattants d'une même catégorie dans une même équipe. Les combattants se rencontreront par catégorie d'âge.

L'alliance de club est autorisée entre deux clubs ne pouvant pas présenter une équipe complète.

De plus, un club ayant une ou plusieurs équipes complètes peut proposer à un autre club de lui « prêter » un ou deux combattants pour compléter une équipe.

Les équipes peuvent être mixtes.

La composition des équipes sera à fournir lors du contrôle des engagements et restera inchangée pendant toute la compétition.

Chaque club peut présenter **plusieurs équipes sans limite de nombre sous réserve qu'elles soient complètes avec 5 combattants**. Les clubs n'étant pas en mesure de constituer une équipe complète seront autorisés à engager **une seule équipe de 3 ou 4 combattants**.

La règle de **l'Ippon Shobu** s'appliquera. L'Ai-Uchi compte comme un Ikiwake (1 point partout).

A partir des demi-finales, la règle du Sanbon Shobu sera appliquée.

Equipes Kihon Dosa

Une équipe est composée **3 combattants (2 minimum)**.

Chaque club peut présenter **plusieurs équipes sans limite de nombre sous réserve qu'elles soient complètes**.

L'alliance de club n'est pas autorisée. Les équipes peuvent être mixtes.

La composition des équipes sera à fournir lors du contrôle des engagements et restera inchangée pendant toute la compétition.

Equipes « Adultes » Datotsu

Une équipe est composée **5 combattants**:

1 Kodachi ou Tate Kodachi + 1 Choken Morote + 1 Choken Ryote (libre) + 1 Yari + 1 Nito.

L'alliance de club est autorisée entre deux clubs ne pouvant pas présenter une équipe complète. De plus, un club ayant une ou plusieurs équipes complètes peut proposer à un autre club de lui « prêter » un ou deux combattants pour compléter une équipe. Les équipes peuvent être mixtes.

La composition des équipes sera à fournir lors du contrôle des engagements et restera inchangée pendant toute la compétition.

Chaque club peut présenter **plusieurs équipes sans limite de nombre sous réserve qu'elles soient complètes avec 5 combattants**. Les clubs n'étant pas en mesure de constituer une équipe complète seront autorisés à engager **une seule équipe de 3 ou 4 combattants**.

La règle de l'**Ippon Shobu** s'appliquera. L'Ai-Uchi compte comme un Ikiwake (1 point partout).

A partir des demi-finales, la règle du Sanbon Shobu sera appliquée.

Informations générales :

1. Equipement obligatoire

- Un Kimono blanc de Sport Chanbara (sans manche) avec tee-shirt à manches longues et de couleur unie (définie par chaque Club). La couleur du tee-shirt doit être la même pour tous les combattants d'un même Club.
Le port d'un Kimono de type KARATE-GI, JUDO-GI blanc est interdit.
- La ceinture portée doit représenter le grade détenu en Sport Chanbara et non celui d'un autre Art Martial (le code couleur des ceintures FFJDA doit être respecté).
- Les pieds sont nus, sauf protection justifiée médicalement et autorisation des arbitres.
- Le port de gants, homologués, est obligatoire.
- Seules les armes homologuées pourront être utilisées au cours de la compétition.
- Seuls les casques homologués pourront être utilisés au cours de la compétition.

Les organisateurs se réservent le droit de vérifier, et d'exclure, l'équipement qui sembleraient litigieux (forme, état d'entretien, poids, taille...).

2. Organisation générale

a) Au cours de toute la durée des compétitions :

Les spectateurs restent dans les gradins et n'encombrent pas les shiai-jo.

Les encouragements doivent se limiter aux applaudissements.

Une tenue, une attitude et un langage corrects sont de rigueur.

b) En attendant les combats :

Les tableaux et poules seront affichés dès les tirages au sort effectués, visibles et consultables par tous.

En cas de litiges ou de doutes, demander à voir un cadre Fédéral avant le démarrage des combats.

Les combattants se tiennent dans la zone réservée en attendant l'appel de leur nom.

c) Pendant les combats

Pour se rendre sur l'espace de compétition, les combattants passent par les endroits prévus par les organisateurs.

Les responsables de clubs, les enseignants, les dirigeants, les parents, les amis n'interviennent pas auprès des arbitres, des commissaires sportifs (tables), ni sur les shiai-jo

Les instructions données aux arbitres par les Cadres Fédéraux leur permettent de solliciter l'opinion des compétiteurs (et seulement des compétiteurs), lorsque celle-ci est justifiée et que la décision n'est pas unanime.

En cas de litige, aucune intervention extérieure (hormis celle d'un Cadre Fédéral) ne sera tolérée.

Les décisions appartiennent au corps arbitral.

d) Encadrement

Chaque Club participant fournira au minimum une personne pour la tenue des tables et un arbitre (titulaire ou stagiaire).

En effet, pour que les compétitions puissent avoir lieu dans des conditions normales, il en va de la responsabilité de chaque dirigeant de club, de participer à la formation de ces membres.

3. Rappel pour la présentation sur le shiai-jo (individuels)

Les deux combattants entrent en même temps sur le shiai-jo, en faisant un pas à l'intérieur.

Ils saluent en même temps le shiai-jo.

Ils avancent jusqu'aux lignes situées au centre (de part et d'autre de la croix centrale).

Ils se saluent ensemble et se mettent en garde (kamae).

Le combat commence au commandement de l'arbitre (hajime).

Le combat terminé, ils reviennent à leur place de départ et se remettent en garde (kamae).

A l'annonce du vainqueur par l'arbitre, ils rengainent leur arme (Osamaeto) et se saluent.

Ils sortent du shiai-jo, en reculant, par l'endroit où ils sont entrés. Avant de sortir, ils saluent le shiai-jo en même temps.

Nota :

Pour Nito : les combattants arrivent à la ligne de départ avec les deux armes dégainées, les pointes croisées devant eux et ressortent de la même manière.

Pour Yari : les combattants tiennent l'arme dans la main droite, le long du corps, pointe baissée vers l'avant, sans toucher le sol.

4. Rappel pour la présentation sur le shiai-jo (par équipes)

Les équipiers saluent (et combattent) dans l'ordre de passage (le Sempo proche des arbitres).

Le Sempo (n°1) et le Choken (n°2) seront casqués.

Tout changement de place pendant la compétition entraînera la disqualification de toute l'équipe.

5. Désignation de l'équipe vainqueur

L'équipe ayant gagné la majorité des combats est déclarée vainqueur. En cas de match nul entre deux équipes, l'équipe ayant marqué le plus grand nombre de Ippon sera déclarée vainqueur. Si les deux équipes ont marqué le même nombre de Ippon, un combat sera tiré au sort, le vainqueur de ce combat donnera la victoire à son équipe.

ANNEXES : Fiches d'engagements

Les fiches d'engagements sont à remettre lors du contrôle des engagements de la catégorie.

Equipe « Esprit Club » Datotsu

Nom de l'équipe	Nom Prénom
Cadet (Nés en 2001 et 2002)	
Espoir (Nés en 2002, 2001 et 2000)	
Junior (Nés en 2000, 1999 et 1998)	
Sénior féminine (Nés en 1999 et avant)	
Sénior Masculin (nés en 1997 et avant)	

Equipe Kihon Dosa

Nom de l'équipe	Nom Prénom
Combattant 1	
Combattant 2	
Combattant 3	

Equipe « Adultes » Datotsu

Nom de l'équipe	Nom Prénom	Arme
Combattant 1		
Combattant 2		
Combattant 3		
Combattant 4		
Combattant 5		