

# CRITERIUM DES JEUNES 2017

## - Individuels - Équipes

Dimanche 30 Avril 2017

COMPLEXE MULTISPORT  
12 rue du Stade Sauvanet  
77990 LE MESNIL-AMELOT

**Objet** : Inscriptions **POUSSINS, SAMOURAIS, BENJAMINS** et **MINIMES**,  
Disposant **D'UNE LICENCE CNKDR** – Sport chanbara pour l'année en cours.

2017

# CRITERIUM DES JEUNES

# CHANBARA

COMPLEXE MULTISPORT  
12 rue du Stade SAUVANET  
77990 Le MESNIL-AMELOT  
Entrée Libre

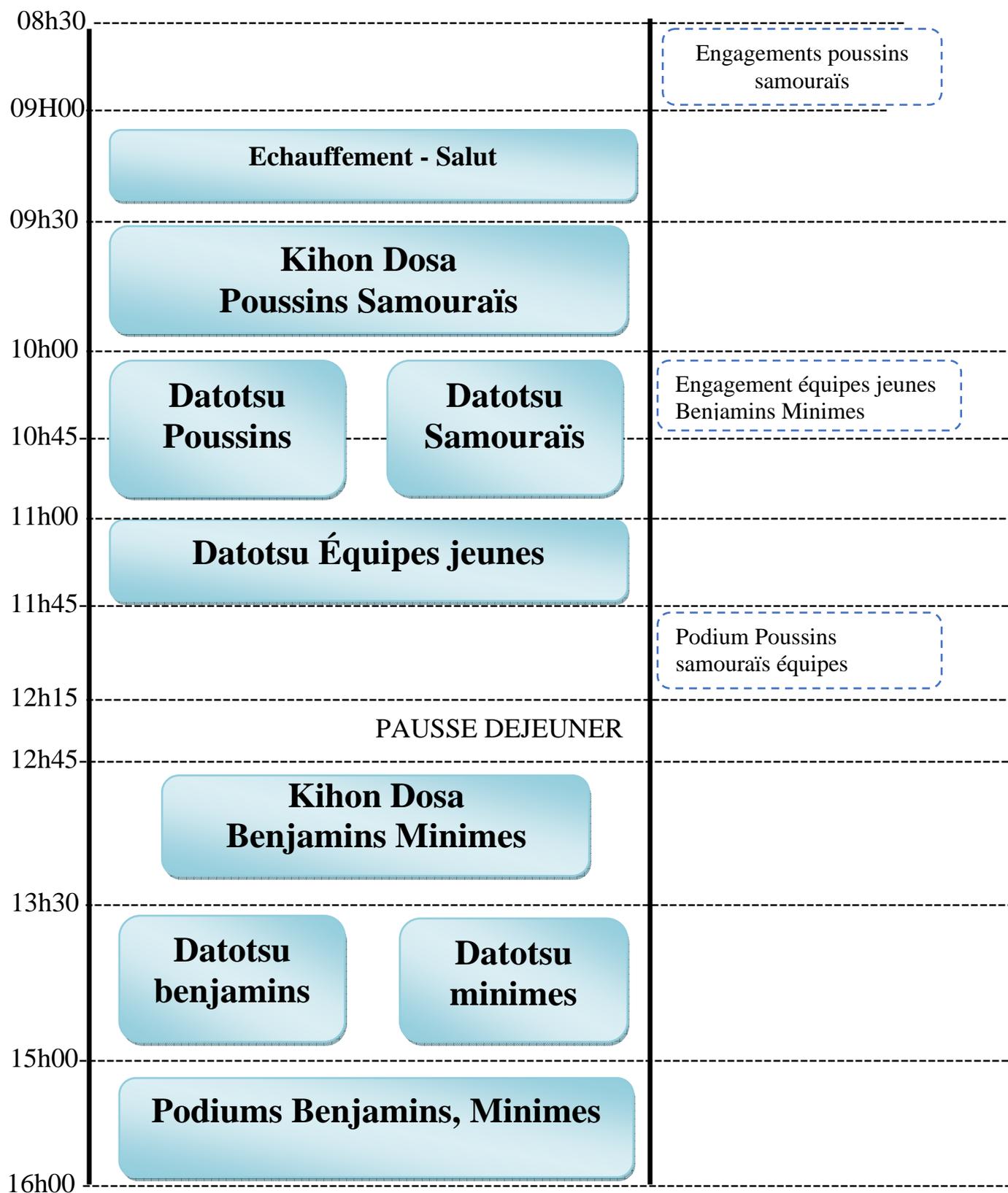
Individuels - Équipes  
Dimanche 30 Avril 2017

Venez nous rejoindre dans un des 450 clubs du CNKDR  
[www.cnkendo-dr.com](http://www.cnkendo-dr.com)

**IPPON STAR**  
Spécialiste du chanbara  
[www.ipponstar.com](http://www.ipponstar.com)  
05 56 32 94 02

**CNK** Comité National de Kendo  
et Disciplines Rattachées

Programme:



## Catégories d'armes

Les compétiteurs peuvent s'engager en **Kihon Dosa** ainsi que dans **2 des catégories d'arme** suivantes :

	Age	Kihon Dosa	Kodachi	Tate Kodachi	Nito Kodachi	Choken Morote	Nito	Choken Ryote (Libre)	Temps de combat
<b>POUSSINS</b>	Nés en 2009 ET 2008	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>NON</b>	<b>NON</b>	<b>NON</b>	<b>NON</b>	<b>2 mn</b>
<b>SAMOURAIS</b>	Nés en 2007 ET 2006	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>NON</b>	<b>NON</b>	<b>NON</b>	<b>2 mn</b>
<b>BENJAMINS</b>	Nés en 2005 ET 2004	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>NON</b>	<b>NON</b>	<b>NON</b>	<b>2 mn 30</b>
<b>MINIMES</b>	Nés en 2003 ET 2002	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>OUI</b>	<b>NON</b>	<b>NON</b>	<b>3 mn</b>

**Équipes** : Kodachi (5 combattants : 1 dans chaque catégorie)

EQUIPES	Poussins	Samourais	Benjamins	Minimes	Espoirs ou Cadets
<b>Kodachi</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>

## Engagement

### Délai d'inscription.

Les responsables des clubs peuvent inscrire les compétiteurs de leur club en renvoyant le fichier d'inscription Excel mis en ligne sur le site du **CNKDR** par l'organisation.

#### Attention :

- Les inscriptions seront acceptées jusqu'au **MERCREDI 26 AVRIL 2017**.
- **Et non modifiable le jour de la compétition**
- Les inscriptions devront être envoyées uniquement au format numérique
- (Excel : fichier en ligne) à l'adresse suivante : [chanbara.competitions@gmail.com](mailto:chanbara.competitions@gmail.com).

### Contrôle des engagements.

Le jour de la compétition **un responsable de club doit se présenter au contrôle des engagements** dans le temps imparti, avec tous les documents demandés ci-dessous pour l'ensemble des compétiteurs de son club.

#### Les documents obligatoires sont :

- Un certificat médical de moins d'un an indiquant la « **non contre-indication à la pratique du sport chanbara en compétition** »,
- **Un timbre de licence FFJDA/CNKDR Sport Chanbara de l'année en cours**,
- L'autorisation parentale datée et signée : le seul formulaire accepté est disponible en ligne à l'adresse suivante :  
<http://www.cnkendodr.com/fichierUploader/file/ADMINISTRATIF/SPORTIF/AUTORISATION%20PARENTALE%20OET%20DECHARGE.pdf>

## Individuels

### Datotsu

La règle du **SANBON SHOBU** s'appliquera.

Les compétiteurs ne pourront participer qu'à **deux catégories d'armes** en plus du Kihon dosa.

Les différentes catégories combattront en tableau direct.

Selon le nombre de participants une première phase de poule pourra être organisée.

En cas d'égalité à la fin du temps règlementaire, il y aura une prolongation (Ensho) sans limite de temps, jusqu'au premier Ippon marqué ou jusqu'à la première faute sanctionnée.

Seul le premier Ai-Uchi sera comptabilisé.

Pour chaque catégorie d'armes les 1<sup>er</sup>, le 2<sup>ème</sup> et les deux 3<sup>èmes</sup> seront récompensés.

### Grands Champions.

Pour chaque catégorie d'âge, les vainqueurs des différentes catégories d'armes se disputeront le titre de Grand Champion.

Les combats se dérouleront en SANBON SHOBU et en poule, en kodachi

Seuls les 1ers, 2èmes, et 3èmes seront récompensés.

Cas particuliers :

- Si un athlète est vainqueur de plus de la moitié des catégories, il est automatiquement Grand Champion.
- Si un athlète est vainqueur de la moitié des catégories, il est automatiquement en finale pour disputer le titre de Grand Champion.
- Les vainqueurs des autres catégories d'armes s'affronteront, le vainqueur ira en finale et le perdant sera troisième.
- À l'issue des combats par catégories d'armes il se peut que deux athlètes seulement aient gagné toutes les catégories, ils combattront donc pour le titre de Grand Champion.
- Les meilleurs finalistes des catégories d'armes se disputeront la place du 3ème.
- Les vainqueurs des autres catégories d'armes ou les meilleurs deuxièmes s'affronteront pour les places de deuxième et troisième.
- Tirage au sort si aucun cas particulier est repris dessus

## **Kihon Dosa**

Selon le nombre de participant une première phase de poule pourra être organisée.

Les compétitions de Kihon Dosa pour chaque catégorie d'âge se dérouleront en même temps et seront arbitrées par trois arbitres pour commencer, puis par cinq arbitres à partir des ½ finales.

Les compétiteurs s'affronteront en tableau direct.

Pour chaque catégorie d'âge le 1<sup>er</sup>, le 2<sup>ème</sup> et les deux 3<sup>èmes</sup> seront récompensés.

## **Équipe Datotsu :**

Une équipe est composée de 5 combattants, qui s'affronteront uniquement en Kodachi et chacun dans leur catégorie d'âge :

1 Poussin + 1 Samourais + 1 Benjamin + 1 Minime + 1 Cadet ou Espoir.

**Il ne peut pas y avoir plusieurs enfants d'une même catégorie dans la même équipe.**

Les équipes peuvent être mixtes.

**L'alliance de club n'est pas autorisée.**

**La composition des équipes sera à fournir sur place pendant le contrôle des engagements et restera inchangée durant toute la compétition.**

Chaque club peut présenter **plusieurs équipes sans limites de nombre sous réserve qu'elles soient complètes avec ses 5 combattants.**

Un club ne pouvant pas présenter une équipe complète pourra présenter au maximum une équipe constituée au minimum de 3 combattants.

Les combattants se rencontreront par catégorie d'âge.

La règle de **L'IPPON SHOBU** s'appliquera.

L'ai-uchi compte comme un ikiwake (1 point partout)

A partir des ½ finales, La règle du **SANBON SHOBU** s'appliquera.

En cas d'égalité de victoire le **Capitaine** choisi le combattant pour le point décisif en Ippon shobu.

## **FIGHTING SPIRIT :**

Un combattant ayant particulièrement su être le représentant des valeurs fédérales et dont le comportement a été remarqué sera désigné.

## Informations générales :

### 1. Equipement obligatoire

- Un Kimono blanc de Sport Chanbara (sans manche) avec tee-shirt à manches longues et de couleur unie (définie par chaque Club).
- La couleur du tee-shirt doit être la même pour tous les combattants d'un même Club.  
Le port d'un Kimono de type KARATE-GI, JUDO-GI blanc est interdit.
- La ceinture portée doit représenter le grade détenu en Sport Chanbara et non celui d'un autre Art Martial (le code couleur des ceintures FFJDA doit être respecté).
- Les pieds sont nus, sauf protection justifiée médicalement et autorisation des arbitres.
- Une paire de gants sans armature rigide.
- Seules les armes homologuées pourront être utilisées au cours de la compétition.
- Seuls les casques homologués pourront être utilisés au cours de la compétition.

Les organisateurs se réservent le droit de vérifier, et d'exclure, le ou les équipements qui sembleraient litigieux (forme, état d'entretien, poids, taille...).

### 2. Organisation générale

#### a) Au cours de toute la durée des compétitions :

Les spectateurs doivent rester dans les gradins et ne pas encombrer les shiaiïjo.  
Les encouragements doivent se limiter aux applaudissements.  
Une tenue, une attitude et un langage corrects sont de rigueur.  
Seule le coach ou le responsable du club est autorisé à accéder autour des shiaiïjo.

#### b) En attendant les combats :

Les tableaux et poules seront affichés dès les tirages au sort effectués, visibles et consultables par tous.  
En cas de litiges ou de doutes, il convient de demander à voir un cadre Fédéral avant le début des combats.  
Les combattants se tiennent dans la zone réservée en attendant l'appel de leur nom.

#### c) Pendant les combats :

Pour se rendre sur l'espace de compétition, les combattants passent par les endroits prévus par les organisateurs.  
Les responsables de clubs, les enseignants, les dirigeants, les parents et amis ne doivent en aucune façon intervenir auprès des arbitres, des commissaires sportifs (tables), ni pénétrer sur les Shiaiïjo.  
Ils ne doivent en aucun cas exercer une pression sur les combattants, ni déranger les combats ou déroger au règlement.  
Les instructions données aux arbitres par les Cadres Fédéraux leur permettent de solliciter l'opinion des compétiteurs (et seulement des compétiteurs), lorsque celle-ci est justifiée et que la décision n'est pas unanime.  
En cas de litige, **aucune intervention extérieure** (hormis celle du Responsable de l'Arbitrage) ne sera tolérée.  
Les décisions appartiennent au corps arbitral.

d) Encadrement

**Chaque Club participant fournira au minimum une personne pour la tenue des tables et un arbitre (titulaire ou stagiaire).**

En effet, pour que les compétitions puissent avoir lieu dans de bonnes conditions, il est de la responsabilité de chaque dirigeant de club de participer à la formation de ses adhérents.

**3. Rappel pour la présentation sur le shiai-jo (individuels)**

Les deux combattants entrent en même temps sur le Shiai-jo, en faisant un pas à l'intérieur.

Ils saluent en même temps le Shiai-jo.

Ils avancent jusqu'aux lignes situées au centre (de part et d'autre de la croix centrale).

Ils se saluent ensemble et se mettent en garde (kamae) en **avançant d'un pas**.

Le combat commence au commandement de l'arbitre (hajime).

A chaque arrêt du combat ou lorsque le combat est terminé, ils reviennent à leur place de départ et se remettent en garde (kamae).

A l'annonce du vainqueur par l'arbitre, ils rengainent leurs armes (osame) et se saluent.

Ils sortent du Shiai-jo, en reculant, par l'endroit où ils sont entrés. Avant de sortir, ils saluent le Shiai-jo en même temps

Nota :

Pour Nito Kodachi : les combattants arrivent à la ligne de départ avec les deux armes dégainées, les pointes croisées devant eux et ressortent de la même manière.

Pour Tate Kodachi : les combattants arrivent à la ligne de départ avec le Kodachi dégainé, la pointe croisée sur le Tate devant eux, et ressortent de la même manière.

**4. Rappel pour la présentation sur le shiai-jo (par équipes)**

Les équipes entrent en même temps sur le Shiai-jo, en faisant un pas à l'intérieur.

Ils saluent en même temps le Shiai-jo.

**Les 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> combattants se présentent armés et casqués.**

Note :

Concernant le NITO Kodachi, les combattants arrivent à la ligne avec les deux armes dégainées, les pointes croisées devant eux et ressortent de la même manière.

Concernant le Tate Kodachi, les combattants arrivent à la ligne avec le Kodachi dégainé, la pointe croisée sur le Tate devant eux, et ressortent de la même manière.

## 5. Buvette

Nous vous informons qu'une buvette sera à votre disposition le dimanche, avec des boissons, des friandises, des viennoiseries, des sandwiches ...

Pour le Dimanche midi, nous vous proposons une formule midi avec une boisson au choix, un sandwich au choix et un dessert au prix de 6 €

Afin de prévoir les bonnes quantités, nous vous remercions de bien vouloir nous renvoyer le coupon-réponse ci-dessous pour réserver vos formules repas à l'adresse mail [chanbara.compétitions@gmail.com](mailto:chanbara.compétitions@gmail.com) en même temps que vos inscriptions, le paiement se fera sur place (facture possible) :

✂.....

Nom du club :

Nombre de formules midi : (précisez ci-dessous les boissons et les sandwiches SVP).

Boissons :

Soda :            OASIS :            COCA :            ICE TEA :            Eau :

Sandwichs :

Jambon beurre :            Jambon gruyère beurre :            Fromage beurre (Brie) :

Poulet beurre :            Poulet gruyère beurre :