

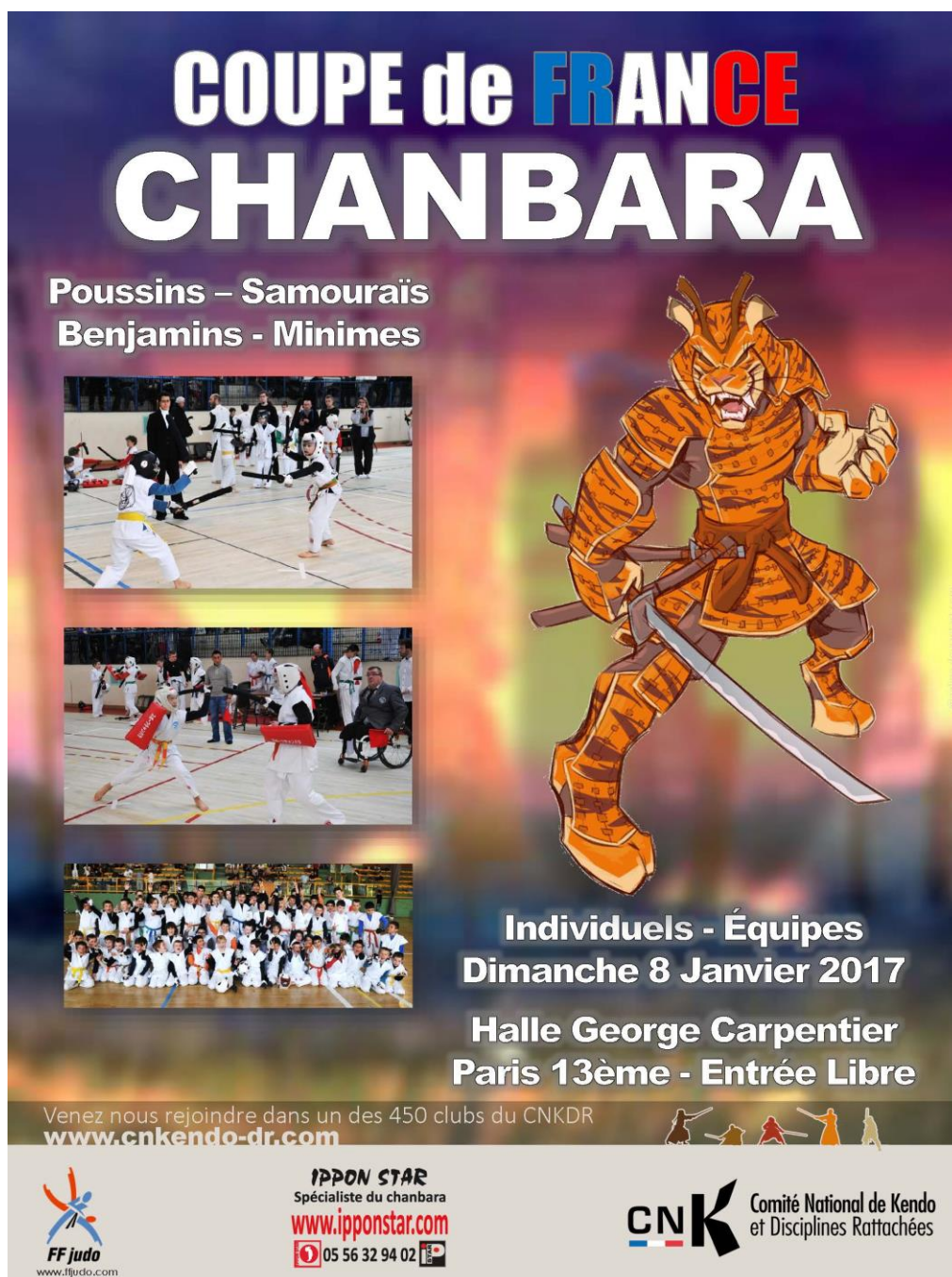
COUPE DE FRANCE JEUNES

- Individuels - Equipes -

Dimanche 08 Janvier 2017

Halle George Carpentier 83 Boulevard Masséna 75013 PARIS

Objet : Inscriptions **POUSSINS, SAMOURAIS, BENJAMINS** et **MINIMES**.



COUPE de FRANCE CHANBARA

Poussins – Samourais
Benjamins - Minimes

Individuels - Équipes
Dimanche 8 Janvier 2017
Halle George Carpentier
Paris 13ème - Entrée Libre

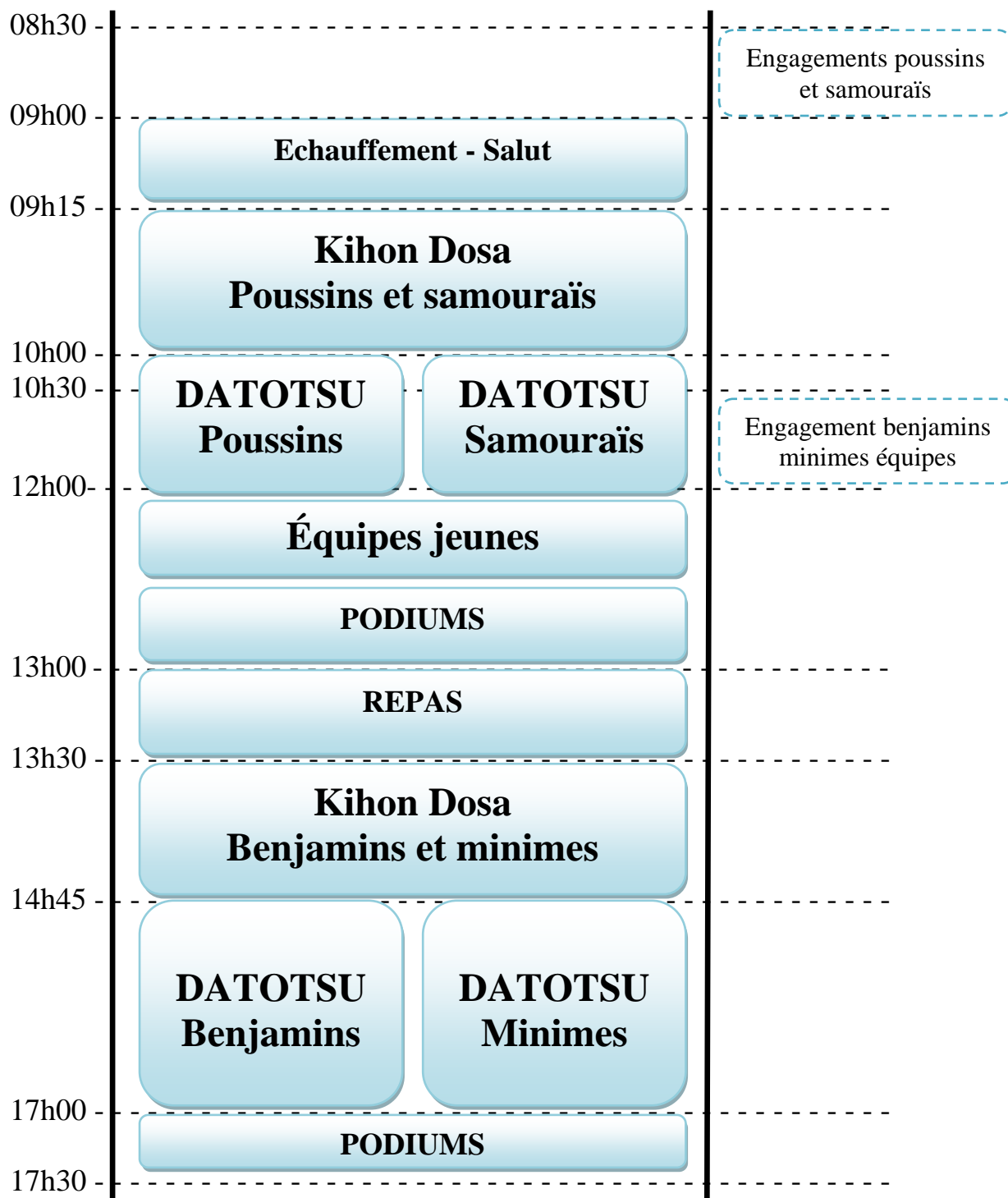
Venez nous rejoindre dans un des 450 clubs du CNKDR
www.cnkendo-dr.com

FFJudo
www.ffjudo.com

IPPON STAR
Spécialiste du chanbara
www.ipponstar.com
05 56 32 94 02

CNK Comité National de Kendo
et Disciplines Rattachées

Programme



Catégories d'armes

Les compétiteurs peuvent s'engager en Kihon Dosa ainsi que dans toutes les catégories d'arme suivantes :

| | Age | Kihon Dosa | Kodachi | Tate Kodachi | Nito Kodachi | Choken Morote | Temps de combat |
|------------------|---------------------|------------|------------|--------------|--------------|---------------|-----------------|
| POUSSINS | Nés en 2009 et 2008 | OUI | OUI | OUI | NON | NON | 2 mn |
| SAMOURAIS | Nés en 2007 et 2006 | OUI | OUI | OUI | OUI | NON | 2 mn |
| BENJAMINS | Nés en 2005 et 2004 | OUI | OUI | OUI | OUI | NON | 2 mn |
| MINIMES | Nés en 2003 et 2002 | OUI | OUI | OUI | OUI | OUI | 2 mn |

Équipes : Kodachi (4 combattants : 1 dans chaque catégorie)

| EQUIPES | Poussins | Samouraïs | Benjamins | Minimes |
|----------------|----------|-----------|-----------|----------|
| Kodachi | 1 | 1 | 1 | 1 |

Engagement

Modalités d'inscription.

Les responsables des clubs peuvent inscrire les compétiteurs de leur club en renvoyant le fichier d'inscription Excel mis en ligne sur le site du **CNKDR** par l'organisation (Lien ci-dessous).

Attention :

- Les inscriptions seront acceptées jusqu'au **Mercredi 04 Janvier 2017**.
- Les inscriptions devront être envoyées au format numérique (Excel : fichier en ligne) à l'adresse suivante : chanbara.competitions@gmail.com.

Contrôle des engagements.

Le jour de la compétition **un responsable de club doit se présenter au contrôle des engagements** dans le temps imparti, avec tous les documents demandés ci-dessous pour l'ensemble des compétiteurs de son club.

Les documents obligatoires sont :

- Un certificat médical de moins d'un an indiquant la « **non contre-indication à la pratique du sport chanbara en compétition** »,
- **Un timbre de licence FFJDA/CNK Sport Chanbara de l'année en cours**,
- L'autorisation parentale datée et signée : le seul formulaire accepté est disponible en ligne à l'adresse suivante :
<http://www.cnkendo-da.com/fichierUploader/autorisation-parentale.pdf>

Datotsu

La règle de **IPPON SHOBU** s'appliquera sauf pour les ½ finales et finales qui seront en **SANBON SHOBU**

Les différentes catégories combattront en tableau direct.

Selon le nombre de participants une première phase de poule pourra être organisée.

En cas d'égalité à la fin des deux minutes, il y aura une prolongation (Ensho) sans limite de temps, jusqu'au premier **IPPON** marqué ou jusqu'à la première faute sanctionnée.

Seul le premier Ai-Uchi sera comptabilisé.

Pour chaque catégorie d'armes le 1^{er}, le 2^{ème} et les deux 3^{èmes} seront récompensés.

Grands Champions.

Pour chaque catégorie d'âge, les vainqueurs des différentes catégories d'armes participeront à la catégorie Grand Champion.

Ils choisiront une des armes dans laquelle ils ont gagné, et la conserveront durant toute la compétition.

Cas particuliers :

- Si un athlète est vainqueur de plus de la moitié des catégories, il est automatiquement Grand Champion. Les vainqueurs des autres catégories d'armes s'affronteront pour les places de deuxième et troisième.
- Si un athlète est vainqueur de la moitié des catégories, il est automatiquement en finale pour disputer le titre de Grand Champion. Les vainqueurs des autres catégories d'armes s'affronteront, le vainqueur ira en finale et le perdant sera troisième.
- À l'issue des combats par catégories d'armes il se peut que deux athlètes seulement aient gagné toutes les catégories, ils combattront donc pour le titre de Grand Champion. Les meilleurs finalistes des catégories d'armes se disputeront la place du 3ème.

Kihon Dosa

Les compétitions de Kihon Dosa seront arbitrées par trois arbitres pour commencer, puis par cinq arbitres à partir des ½ finales.

Les compétiteurs s'affronteront en tableau direct.

Pour chaque catégorie d'âge le 1^{er}, le 2^{ème} et les deux 3^{èmes} seront récompensés.

Équipe

Une équipe est composée de 4 combattants en Kodachi
1 Poussin + 1 Samourai + 1 Benjamin + 1 Minime

Il ne peut pas y avoir plusieurs enfants d'une même catégorie d'âge (surclassement) dans la même équipe.

Les équipes peuvent être mixtes.

L'alliance de deux clubs est autorisée pour présenter une équipe complète.

La composition des équipes sera à fournir sur place pendant le contrôle des engagements et restera inchangée durant toute la compétition.

Chaque club peut présenter **plusieurs équipes sans limites de nombres, sous réserve qu'elles soient complètes.**

Les combattants se rencontreront par catégorie d'âge.

S'il y a une égalité de victoire et de points à la fin du 4ème combat, un combat supplémentaire devra être fait, pour le point décisif : le choix de ce combat se fera par tirage au sort.

L'Ai-Uchi compte comme un Hikiwake (1 point partout)

La règle de **IPPON SHOBU** s'appliquera.

A partir des ½ finales, La règle de **SANBON SHOBU** s'appliquera.

Informations générales

1. Equipement obligatoire

- Un Kimono blanc de Sport Chanbara (sans manche) avec tee-shirt à manches longues et de couleur unie (définie par chaque Club).
- La couleur du tee-shirt doit être la même pour tous les combattants d'un même Club. Le port d'un Kimono de type KARATE-GI, JUDO-GI blanc est interdit.
- La ceinture portée doit représenter le grade détenu en Sport Chanbara et non celui d'un autre Art Martial (le code couleur des ceintures FFJDA doit être respecté).
- Les pieds sont nus, sauf protection justifiée médicalement et autorisation des arbitres.
- Le port de gants, homologués, est obligatoire.
- Seules les armes homologuées pourront être utilisées au cours de la compétition.
- Seuls les casques homologués pourront être utilisés au cours de la compétition.

Les organisateurs se réservent le droit de vérifier, et d'exclure, le ou les équipements qui sembleraient litigieux (forme, état d'entretien, poids, taille...).

2. Organisation générale

a) Au cours de toute la durée des compétitions :

Les spectateurs doivent rester dans les gradins et ne pas encombrer les shiaiïjo.

Les encouragements doivent se limiter aux applaudissements.

Une tenue, une attitude et un langage corrects sont de rigueur.

b) En attendant les combats :

Les tableaux et poules seront affichés dès les tirages au sort effectués, visibles et consultables par tous.

En cas de litiges ou de doutes, il convient de demander à voir un cadre Fédéral avant le démarrage des combats.

Les combattants se tiennent dans la zone réservée en attendant l'appel de leur nom.

c) Pendant les combats

Pour se rendre sur l'espace de compétition, les combattants passent par les endroits prévus par les organisateurs.

Les responsables de clubs, les enseignants, les dirigeants, les parents, les amis n'interviennent pas auprès des arbitres, des commissaires sportifs (tables), ni sur les Shiaiïjo, Les instructions données aux arbitres par les Cadres Fédéraux leur permettent de solliciter l'opinion des compétiteurs (et seulement des compétiteurs), lorsque celle-ci est justifiée et que la décision n'est pas unanime.

En cas de litige, aucune intervention extérieure (hormis celle d'un Cadre Fédéral) ne sera tolérée.

Les décisions appartiennent au corps arbitral.

d) Encadrement

Chaque Club participant fournira au minimum une personne pour la tenue des tables et un arbitre (titulaire ou stagiaire).

En effet, pour que les compétitions puissent avoir lieu dans de bonnes conditions, il est de la responsabilité de chaque dirigeant de club de participer à la formation de ses adhérents.

3. Rappel pour la présentation sur le shiai-jo (individuels)

Les deux combattants entrent en même temps sur le Shiai-jo, en faisant un pas à l'intérieur.

Ils saluent en même temps le Shiai-jo.

Ils avancent jusqu'aux lignes situées au centre (de part et d'autre de la croix centrale).

Ils se saluent ensemble et se mettent en garde (kamae) en avançant d'un pas.

Le combat commence au commandement de l'arbitre (hajime).

Le combat terminé, ils reviennent à leur place de départ et se remettent en garde (kamae).

A l'annonce du vainqueur par l'arbitre, ils rengainent leur arme (osame) et se saluent.

Ils sortent du Shiai-jo, en reculant, par l'endroit où ils sont entrés. Avant de sortir, ils saluent le Shiai-jo en même temps.

Nota :

Pour Nito : les combattants arrivent à la ligne de départ avec les deux armes dégainées, les pointes croisées devant eux et ressortent de la même manière.

Pour Tate Kodachi : les combattants arrivent à la ligne de départ avec le Kodachi dégainé, la pointe croisée sur le Tate devant eux, et ressortent de la même manière.